

REGULAMIN TURNIEJU BNET

POSTANOWIENIA OGÓLNE:

Organizatorem konkursu pod nazwą „WIELKI TURNIEJ BNET” (dalej zwanym "turniejem") jest Fundacja Digital University. Zasady turnieju określa niniejszy Regulamin.

MIEJSCE I CZAS TRWANIA TURNIEJU:

Turniej będzie przeprowadzony na w trybie online (quiz z użyciem narzędzia kachoot) w dniu 15 marca 2021 r. w godz. 8.00-20.00.

ZASADY PROWADZENIA TURNIEJU I UCZESTNICZENIA W NIM:

Na stronie <https://bnet.info.pl/turniej/> znajduje się informacja o turnieju wraz z niniejszym Regulaminem.

W turnieju mogą uczestniczyć uczniowie klas 1-8 szkół podstawowych z miejscowości poniżej 50 tys. mieszkańców. Aby zgłosić szkołę / uczniów do udziału w turnieju należy wypełnić formularz dostępny na stronie turnieju najpóźniej do 11 marca do godz. 12.00. Osoba zgłaszająca zwrótnie otrzyma 12 marca dostęp do quizu, który przekazuje uczniom.

UWAGA “PRZED TURNIEJEM” (nieobowiązkowe): Dodatkowe punkty (BNET-ki) można zdobyć przygotowując z uczniami i przysyłając do 10 marca 2021 r., prace promujące bezpieczeństwo w sieci (plakat, komiks, inne) (katarzyna.plaza@digitaluniversity.pl). Za każdą przesłaną pracę (maksymalnie 10 prac z jednej szkoły) dodajemy na konto szkoły 10 BNET-ek.

Uczniowie mogą przystąpić do quizu wyłącznie w dniu turnieju tj. 15 marca w godz. 8-20. Stopień trudności pytań quizu uzależnione są od kategorii wiekowej: klasy 1-3 / 4-6 / 7-8

Uczeń przystępując do quizu wpisuje swoje imię oraz kod szkoły (przekazany przez nauczyciela). Uczeń może wypełnić quiz tylko jeden raz. Przewidywany czas trwania quizu – 15 minut.

6 zwycięskich szkół zostanie wyłonionych na podstawie poniższej punktacji:

| | ŁĄCZNA LICZBA UCZNIÓW z danej szkoły, którzy wypełnili quiz | ŁĄCZNA LICZBA UCZNIÓW z danej szkoły, którzy wypełnili quiz poprawnie: | PRACE TURNIEJOWE PRZESŁANE DO 10 MARCA 2021 |
|-----------------|---|--|---|
| 1-25 os. | 10 BNET-ek | 10 BNET-ek | za każdą przesłaną pracę, szkoła otrzymuje - 10 BNET-ek* <small>* szkoła może przesłać maks. 10 prac</small> |
| 26-50 os. | 20 BNET-ek | 20 BNET-ek | |
| 51-75 os. | 30 BNET-ek | 30 BNET-ek | |
| 76-100 os. | 40 BNET-ek | 40 BNET-ek | |
| powyżej 100 os. | 50 BNET-ek | 50 BNET-ek | |

NAGRODY

22 marca ogłosimy zwycięzców i poinformujemy ich drogą elektroniczną oraz na www i FB projektu.

Nagrodą dla zwycięzcy:

1. **SZKOŁY jest laptop lub ipad o wartości 3000 PLN**
2. **oraz dla jej UCZNIÓW biorących udział w turnieju:**
 - dla klas 1-3: Niespodzianki "Zrób to sam"
 - dla klas 4-6, warsztaty online* "Wirtualni detektywi"
 - dla klas 7-8, warsztaty online* "Tworzymy artystyczne memy!"

* terminy 45 min. warsztatów online (na platformie zoom), do wyboru: 24.03 lub 26.03 lub 29.03.br.

Zwycięzca nie ponosi żadnych kosztów związanych z otrzymanymi nagrodami. Nagroda nie podlega wymianie na inne nagrody lub ekwiwalent pieniężny.

W ciągu 14 dni zwycięzca tj. nauczyciel zgłaszający szkołę do turnieju, musi skontaktować się z Organizatorem w celu uzgodnienia przekazania nagrody rzeczowej (laptop lub ipad). Następnie **nagroda zostanie przekazana kurierem na wskazany podczas rejestracji adres szkoły.**

Nagrody dla uczniów (materiały zrób to sam oraz linki do warsztatów online) zostaną przesłane drogą elektroniczną nauczycielowi zgłaszającemu szkołę do turnieju - w dniu ogłoszenia zwycięzców.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

Przystąpienie do turnieju oznacza akceptację niniejszego Regulaminu. Nazwy zwycięskich szkół będą przetwarzane przez Organizatora jedynie w celu realizacji turnieju i przekazania nagród i nie będą udostępniane innym podmiotom. Przystąpienie do turnieju oznacza zgodę na opublikowanie nazwy szkoły na stronie i fanpage projektu w przypadku wygranej w turnieju.

Organizator zastrzega, że nie ponosi odpowiedzialności za: zdarzenia uniemożliwiające prawidłowe przeprowadzenie turnieju, których nie był w stanie przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec, niewręczenie zwycięzcy nagrody z powodu braku z jego strony kontaktu.

Organizator zastrzega sobie prawo zmiany postanowień niniejszego Regulaminu w przypadku istotnych zdarzeń mających wpływ na organizowanie turnieju. Wszelkie zmiany zostaną ogłoszone na www turnieju.